

INFORMAÇÃO-PROVA DE EQUIVALÊNCIA À FREQUÊNCIA  
**TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO**

Prova 24 de 2024

3.º Ciclo do Ensino Básico

---

## 1. Introdução

O presente documento divulga informação relativa à prova de Equivalência à Frequência do 3.º Ciclo da disciplina de Tecnologias da Informação e Comunicação (TIC), a realizar em 2024 de acordo com o Despacho Normativo n.º 4/2024, nomeadamente:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura;
- Critérios gerais de classificação;
- Duração;
- Material.

## 2. Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Programa e as Aprendizagens Essenciais (AE) de TIC do 3.º Ciclo do Ensino Básico em Articulação com o Perfil do Aluno à Saída da Escolaridade Obrigatória (PA) e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os domínios seguintes:

- Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais;
- Investigar e Pesquisar;
- Comunicar e Colaborar;
- Criar e Inovar.

Nesta prova, serão avaliados os conteúdos lecionados ao longo do ciclo.

De acordo com os documentos curriculares em vigor, os alunos devem ser capazes de estabelecer conexões entre diferentes conceitos. Neste sentido, a prova reflete uma visão integradora e articulada dos diferentes conteúdos da disciplina.

### 3. Características e estrutura

A prova é constituída por um caderno e é realizada com recurso ao computador. Durante a execução da prova, o aluno terá de saber utilizar convenientemente um computador e respetivas aplicações nele disponibilizadas para executar as tarefas propostas, nomeadamente:

- Responder a perguntas do tipo:
  - Verdadeiro e Falso;
  - Escolha múltipla;
  - Preenchimento de espaços;
  - Resposta curta.
- Utilização da Internet de forma a pesquisar e utilizar ferramentas colaborativas;
- Responder a questões práticas de resolução no computador utilizando programas de:
  - Edição de imagem;
  - Edição de som;
  - Edição de vídeo;
  - Modelação 3D;
  - Folha de cálculo;
  - Aplicações Móveis.

As respostas são registadas no enunciado da prova, e em ficheiro criado no computador, ficheiro este que, no fim da prova, será guardado numa PenDrive e na conta Google Drive do mail institucional do professor corretor.

Os itens podem ter como suporte um ou mais documentos e/ou ficheiros.

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos temas ou dos respetivos conteúdos nos documentos curriculares.

As respostas aos itens podem requerer a mobilização articulada de conteúdos relativos a mais do que um dos temas.

A prova é cotada para 100 pontos.

A distribuição da cotação pelos 100 pontos na prova apresenta-se no quadro seguinte.

<b>Domínios</b>	<b>Cotação (em pontos)</b>
Segurança, Responsabilidade e Respeito em Ambientes Digitais.	10 a 20
Investigar e Pesquisar.	10 a 25
Comunicar e Colaborar.	10 a 25
Criar e Inovar.	30 a 70

**Quadro 1 – Distribuição da cotação**

#### **4. Critérios gerais de classificação**

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos apresentados para cada item.

Deverá ser atribuída a cotação zero a respostas ilegíveis e/ou ambíguas.

- Itens de seleção

Nos itens de seleção, a cotação do item só é atribuída às respostas integralmente corretas. Todas as outras respostas são classificadas com zero pontos. Podem ser atribuídas pontuações a respostas parcialmente corretas, de acordo com os critérios específicos.

- Itens de construção

Nos itens de preenchimento de espaços e nos de resposta curta, a cotação do item só é atribuída às respostas totalmente corretas. Podem ser atribuídas pontuações a respostas parcialmente corretas, de acordo com os critérios específicos.

- Itens de resolução práticos no computador

Os critérios de classificação apresentam-se organizados por níveis de desempenho ou por etapas. A cada nível de desempenho e a cada etapa corresponde uma dada pontuação.

Os critérios gerais de classificação serão publicados antes da realização da prova, em simultâneo com as instruções de realização.

#### **5. Duração**

A prova tem a duração de 90 minutos.

#### **6. Material**

Computador da sala de informática.

Caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta.

Não é permitido o uso de corretor.

É permitido o uso de folhas de rascunho também fornecidas pela Escola.